

## Fiche Outils : Programmer (Casio Grpah35+ et plus)

Significations	Algorithme	Commande Ti	Où est-ce ?
Saisir une valeur après demande(ou sans) et affecte à X cette valeur	Saisir X Ou Lire la valeur de X	"X=" :?→X	Le ? se trouve dans <b>F4</b>
Afficher à l'écran la valeur de la variable X ou affiche X= puis la valeur de la variable X	Afficher la valeur de X	"X=" :X▾	Les lettres, ", et → sont dans le format alphanumérique.
La valeur $a^2+1$ va se stocker dans la mémoire de la variable X	X reçoit la valeur de $a^2+1$	$a^2+1 \rightarrow X$	Les lettres et " sont dans le format alphanumérique et → à l'aide de la touche <b>STO</b>
Si les conditions sont vraies alors on exécute instructions1 sinon on exécute instructions2	Si ... Alors ... Sinon ...	<b>If</b> conditions <b>Then</b> Instruction1(s) <b>Else</b> Instruction2(s) <b>IfEnd</b>	L'accès aux commandes <b>Prgm</b> se fait à l'aide des touches <b>Shift Vars</b> .
On veut faire n fois les mêmes instructions	Pour i allant de 1 à n Faire ...	<b>For 1→I to n</b> instructions <b>Next</b>	L'accès aux commandes <b>Prgm</b> se fait à l'aide des touches <b>Shift Vars</b> .
Tant que des conditions sont vraies, répéter les instructions	Tant que ... Faire ...	<b>While</b> conditions Instruction(s) <b>WhileEnd</b>	L'accès aux commandes <b>Prgm</b> se fait à l'aide des touches <b>Shift Vars</b> .
Un nombre entier aléatoire entre a et b est stocker dans la variable X	X reçoit un nombre entier aléatoire entre a et b	<b>RanInt#(a,b)→X</b>	Appuyer sur <b>OPTN</b> puis <b>F6</b> puis <b>PROB</b> puis <b>RAND</b> puis <b>Int</b>
Stocker une liste de n nombres dans une liste $L_1$	Pour i allant de 1 à n Stocker les nombres dans les cellules de L	For 1→I to n "X=" ?→X X→ <b>List 1[I]</b> Next	On obtient <b>List 1</b> par les touches <b>SHIFT 1</b>
Stocker une liste de n nombres entiers aléatoires dans une liste $L_1$	Pour i allant de 1 à n Stocker les nombres dans les cellules de L	For 1→I to n RanInt#(a,b)→ <b>List 1[I]</b> Next	

Quelques commandes utiles

**Partie entière (Intg(x))** : OPTN + F6 + NUM + Intg

**Partie décimale (Frac(x))** : OPTN + F6+ NUM + Frac

**Reste de la division (Mod(A,B))** : OPTN + F6 + NUM + F6 + MOD

Pratiquement toutes les commandes se trouvent dans le catalogue **SHIFT 4**.

Ne pas hésiter à aller voir dans tous les menus découvrir toutes les possibilités que vous offre votre calculatrice.

Pour quitter l'éditeur de programme touche : **EXIT**

### Les lettres

La touche **Alpha** permet de taper des lettres .

### Effacer un programme

Menu **Prgm** puis **EXE**, sélectionner le programme puis menu **F4 Del** puis touche **F1 Yes**.

### Accéder et Créer un programme

Pour accéder aux programmes choisir **Prgm** puis **EXE**, dans le menu principal.

Pour créer un nouveau programme choisir **New(F3)**. On tape le nom du programme puis touche **Exe** et ensuite on peut taper le code du programme

### Modifier ou terminer un programme

Menu **Prgm**, sélectionner le programme puis menu **Edit** puis touche **Exe**.

### Exécuter un programme existant

Menu **Prgm**, sélectionner le programme puis touche **Exe**.