

Commandes importantes pour utiliser votre calculatrice **TI 82** ou le logiciel **AlgoBox**, pour traduire vos algorithmes en programme informatique.

ALGORITHMME		COMMANDES TI 82	COMMANDES ALGOBOX	SIGNIFICATIONS
Saisir X	Menu E/S	:Input "X=", X	Lire variable X	Saisie d'une valeur après demande(ou sans) et affecte à X cette valeur
Afficher X		:Disp X Ou :Disp "X=",X		Afficher Variable X Ou Afficher message X= Afficher variable X
X prend la valeur de 2	STO	:2 → X	Affecter valeur à X	La valeur 2 va se stocker dans la mémoire de la variable X
Si ... Alors ... Sinon	Menu CTL	:If <Condition> :Then <Instruction(s) 1> :Else <Instruction(s) 2>	Si <Condition> Alors Début de Si <Instruction(s) 1> Fin de Si Sinon Début de Sinon <Instruction(s) 2> Fin de Sinon	Si la condition est vraie alors on exécute <instruction(s) 1> sinon on exécute <instruction(s) 2>
Pour i variant de 1 à N faire ...		:For (i,1,N) <Instruction(s)> :End	Pour i allant de 1 à N Début de Pour <Instruction(s)> Fin de Pour	I prend la valeur 1 On exécute <Instruction(s)> On incrémente i (ajoute 1 à i) Et on recommence jusqu'à ce que i soit égal à N
Tant que ... faire ... Répéter ... jusqu'à ...		:While <Condition> <Instruction(s)> :End Ou :Repeat <Condition fin> <Instructions> :End	Tant que <Condition> Faire Début de Tant que <Instruction(s)> Fin de tant que	Tant que < Condition> est vraie, répéter <Instruction(s)>

TI82	ALGOBOX
<p>La touche <b>ALPHA</b> permet de taper des lettres ainsi que le symbole " pour les instructions <b>Input</b> et <b>Disp</b>.</p> <p>La touche <b>TESTS</b> (Touche <b>2<sup>NDE</sup></b> puis <b>MATHS</b>) permet d'accéder aux symboles de comparaison =, ≠, &lt;, &gt; ...</p> <p>La touche <b>MEM</b> (Touche <b>2<sup>NDE</sup></b> puis +) puis le menu <b>2 :Eface</b> puis le menu <b>7 :Prgm</b> permet d'effacer des programmes dont on ne se sert plus.</p> <p><b>Commencer un programme :</b> Touche <b>PRGM</b> puis menu <b>NOUV</b> puis touche <b>ENTER</b> On tape le nom du programme puis touche <b>ENTER</b> et ensuite on peut taper le code du programme.</p> <p><b>Modifier ou terminer un programme existant :</b> Touche <b>PRGM</b> puis menu <b>EDIT</b> puis touche <b>ENTER</b> On choisit le programme à modifier dans la liste puis touche <b>ENTER</b></p> <p><b>Exécuter un programme existant :</b> Touche <b>PRGM</b> puis menu <b>EXEC</b> puis touche <b>ENTER</b> On choisit le programme à exécuter dans la liste puis touche <b>ENTER</b></p>	<p><b>Commencer un programme :</b> Ouvrir le logiciel <b>AlgoBox</b> Commencer par déclarer vos variables à l'aide du bouton <b>déclarer nouvelle variable</b> Sélectionner <b>Début de l'algorithme</b>. Attention pour écrire votre algorithme il faut toujours commencer par créer des lignes à l'aide du bouton <b>Nouvelle ligne</b>. Ecrire votre algorithme. Enregistrer régulièrement votre travail pour ne pas le perdre en cas de problème lors de l'exécution du programme ou de plantage de l'ordinateur.</p> <p><b>Exécuter un programme existant :</b> Cliquer sur le bouton <b>Tester l'algorithme</b> Puis sur le bouton <b>Lancer l'algorithme</b>. Si vous voulez voir ce qui se passe à chacune des étapes, vous pouvez avant de la lancer, cocher la case <b>Mode pas à pas</b>.</p>