

Grille d'auto évaluation (Classe de Première S)

Chapitre 11 : Les probabilités

Le minimum à savoir faire dans ce chapitre

A : Acquis au jour d'aujourd'hui

EA : En cours d'acquisition au jour d'aujourd'hui

NA : Non acquis au jour d'aujourd'hui

	A	EA	NA
Savoir déterminer la probabilité d'événements de situations d'équiprobabilités (2 nd)			
Savoir dresser un arbre probabiliste (2 nd)			
Savoir étudier un arbre probabiliste ($P(A)$, $P(A \text{ inter } B)$) (2 nd)			
Savoir dresser un diagramme de probabilités (2 nd)			
Savoir étudier un diagramme de probabilités (2 nd)			
Savoir dresser un tableau de probabilités (2 nd)			
Savoir étudier un tableau de probabilités (2 nd)			
Savoir calculer $P(A \text{ inter } B)$ (2 nd)			
Savoir calculer $P(A \text{ union } B)$ (2 nd)			
Savoir calculer $P(A)$ à l'aide de $P(B)$, $P(A \text{ inter } B)$ et $P(A \text{ union } B)$ (2 nd)			
Savoir calculer $P(\text{ Complémentaire de } A)$ (2 nd)			
Savoir donner la loi de probabilité d'une variable aléatoire			
Savoir déterminer l'espérance d'une loi de probabilité			
Savoir déterminer la variance d'une loi de probabilité			
Savoir déterminer l'écart-type d'une loi de probabilité			
Savoir exploiter des simulations de situations concrètes (dès, jeux ...)			
Concevoir et mettre en œuvre des simulations de situations concrètes			
Savoir utiliser un tableur et les symboles \$ dans les formules			
Savoir utiliser un tableur et les fonctions aléatoires ou de trie.			