

Grille d'auto évaluation (Classe de Première S)

**Chapitre 10** : Transformations et lieux de points

Le minimum à savoir faire dans ce chapitre

**A** : Acquis au jour d'aujourd'hui

**EA** : En cours d'acquisition au jour d'aujourd'hui

**NA** : Non acquis au jour d'aujourd'hui

	A	EA	NA
Définir vectoriellement la symétrie centrale et la translation			
Définir vectoriellement une rotation			
Tracer l'image d'un point ou d'une figure par rotation			
Déterminer une rotation permettant de passer d'une figure à une autre			
Définir vectoriellement une homothétie			
Tracer l'image d'un point ou d'une figure par homothétie			
Déterminer une homothétie permettant de passer d'une figure à une autre			
Utiliser les propriétés des transformations pour résoudre des problèmes			
Déterminer une écriture algébrique sur les coordonnées, d'une transformation du plan			
Déterminer la transformation connaissant une relation algébrique entre les coordonnées			
Déterminer l'ensemble des points à l'aide des transformations			